

### Az óra menete

Rendezzük be úgy a termet, hogy 6 csoport helyezkedjen el egy-egy asztal körül és közlekedhessenek a játék során. Helyezzük el az asztalokon az egyes országoknak megfelelő kellékeket. Osszuk a résztvevőket 6 csoportra, nem baj, ha nem teljesen egyforma a létszámuk (a javasolt létszám és a lehetséges ország-megnevezéseket lásd lent). Egy résztvevőt bízunk meg a BANKÁR szereppel, ő fogja átvenni az egyes országok által készített árut és kifizetni az ellenértékét, vagy a számlájukon jóváírni a pénzt.

#### **„A” ország (két csoport is ezt kapja)**

- 1 db A/4-es fehér papír
- 6 db 1000 Ft-os játékpénz
- 2 db olló
- 2 db egyenes vonalzó (30 cm-es)
- 1 db körző
- 1 db derékszögű vonalzó
- 4 db fekete grafitceruza

#### **„B” ország ( két csoport is ezt kapja)**

- 10 db A/4-es papírlap
- 1 db színes papírlap
- 2 db 1000 Ft-os játékpénz

#### **„C” ország (két csoport is ezt kapja)**

- 4 db A/4-es fehér papírlap
- 2 db 1000 Ft-os játékpénz
- 2 db fekete grafit ceruza

Ismertessük a játékot: az egyes országok különböző erőforrásokkal rendelkeznek és a világpiacon értékesítik termékeiket. A termékek köre itt a játékban korlátozott (lásd diáklap alakzatai).A termékek ára induláskor adott, de a játék folyamán a kereslet kínálat alakulásától függően változhat. A BANKÁR testesíti meg a világpiacot, ő veszi át minőség-ellenőrzés után az árukat (vagy megtagadja az átvételt). CSAK pontosan készített terméket vesz át (méret és vágás pontosságát ellenőrzi). A Diáklapon adott méretek szerint kell a termékeket elkészíteni, a segédábrák NEM méret-pontosak. Az egyes országok között bármilyen gazdasági együttműködés létrejöhet, amelybe mindkét fél belemegy.

csoport	létszám	országjel	lehetséges ország megnevezések
első és második csoport	4-5 fő	„C”	Tanzánia, Burma Ghana
harmadik és negyedik csoport	5-6 fő	„B”	India, Brazília, Nigéria
ötödik és hatodik csoport	3-4 fő	„A”	Franciaország, USA, Olaszország

#### **összesített kellékek:**

- 20 db A/4-es papírlap
- 18 db 1000 Ft-os (de a játéksorán ennél több kell)
- 4 db olló
- 4 db 30 cm-es egyenes vonalzó
- 2 db derékszögű vonalzó
- 12 db ceruza
- 2 db körző
- 2 db színes papírlap (A/4-es)

## Diák oldal

Minden ország célja, hogy a rendelkezésre álló erőforrások felhasználásával minél több jövedelmet érjen el. A játék során termeléssel, azaz az alábbi alakzatok előállításával lehet bevételre szert tenni. Az elkészült termékeket a világpiacon kell értékesíteni (BANKÁR), aki a minőség-ellenőrzés után fizeti ki vagy számlán írja jóvá az ellenértéket. Annyi terméket állíthattok elő, amennyit csak tudtok, minél többet termeltek, annál gazdagabbak lesztek.

### Játékszabályok:

1. Minden terméket ollóval, pontosan kell kivágni a megadott méretben, majd a világpiacon (BANKÁR-nál) értékesíteni, aki fizet az átvett termékekért.
2. Csak a kiosztott eszközökkel szabad dolgozni.
3. Tilos erőszakot alkalmazni, de mindenféle együttműködést ki lehet alakítani.
4. Konfliktus esetén a játékvezetőnek (ENSZ képviselőnek) joga van beavatkozni.

